

Ενσωμάτωση των τεχνολογιών Virtual και Augmented Reality στο μάθημα της Βιολογίας - 16.02.2024

Ένα διαφορετικό μάθημα υλοποιήθηκε την Παρασκευή, 16 Φεβρουαρίου 2024, στο Γ΄1 με τη χρήση τεχνολογιών Εκτεταμένης Πραγματικότητας. Είναι φανερό ότι η ενσωμάτωση των προηγμένων τεχνολογιών αναβαθμίζει την ποιότητα του μαθήματος, αναπτύσσει την κριτική σκέψη των μαθητών/τριών μας και ενισχύει την απόκτηση νέων δεξιοτήτων.



















